

Regelwerk: Hatscho vs. Besucher

Pflanzen vs Zombies (PC)

In dem Spiel "Pflanzen VS Zombies" geht es darum, sein Haus und seine wertige Person bzw. das eigene Gehirn vor der Invasion der Zombies zu schützen. Um dies zu tun steht einem die freundliche Armee der Gartenpflanzen zur Seite. Jede dieser Pflanzen hat eine andere Fähigkeit (Erklärung durch Kawa vor Ort), die in der Abwehr der Zombies hilfreich sein kann. Jedes Team stellt einen Pflanzengeneral (Spieler) für dieses Spiel zur Verfügung. Die Teilnehmer treten gleichzeitig im Überlebenskampf an und wer am Längsten überlebt gewinnt das Duell. Nach jeder beendeten Runde wird auf den Gegenspieler gewartet, um so Chancengleichheit zu erreichen.

Einstellung:

Modus: Überleben

Map: Tag ohne Pool

Pflanzen: Einfache Sonnenblume, Wall-Nuss, Erbsenkanone, Duplinator, Kartoffelmine, Hagelzuckererbse, Kirschbombe, Matschkürbis

Regeln:

- 1.) Das Spiel wird gleichzeitig auf Kommando (durch den Moderator) gestartet.
- 2.) Das Pausieren ohne Erlaubnis ist untersagt und kann zur sofortigen Niederlage führen.
- 3.) Fragen rund um die Steuerung dürfen nur vor Spielbeginn gestellt werden. Die Fragen und Antworten müssen für beide Teams hörbar sein.
- 4.) Die Teamkollegen dürfen ihre/n SpielerIn durch hilfreiche Tipps (z. B. „Setz die Pflanze ganz hinten!“) unterstützen. Eine Übernahme des Spiels durch jemand anderes ist nach Spielbeginn jedoch untersagt.
- 5.) Die Pflanzen müssen wie beschrieben gewählt sein.
- 6.) Das Einmischen in das Spiel des Gegners ist verboten.

Super Tennis (Super Nintendo)

Bei dem Spiel "Super Tennis" für den Super Nintendo wird ganz normales Tennis gespielt. Jedes Team schickt dafür einen Spieler ins Match. Die Teilnehmer treten in einem "One on One Kampf" gegeneinander an, wobei derjenige den Punkt für sein Team holt, der das Set für sich entscheiden kann. Die Steuerung wird durch Kawa best möglich für beide Teilnehmer erklärt, hierbei ist zu beachten, das es ein sehr altes Spiel ist.

Regeln:

- 1.) Jedes Team darf nur einen Spieler stellen
- 2.) Nach Spielbeginn darf der Spieler nicht mehr getauscht werden
- 3.) Es wird nur ein Set gespielt
- 4.) Die Teilnehmer dürfen ihren Spielcharakter frei wählen
- 5.) Gespielt wird das GrasLevel
- 6.) Die Pause-Taste ist tabu
- 7.) Der Kontrahent darf nicht behindert werden (z. B. durch das Entreißen des Players)
- 8.) Es gelten die allgemeinen Tennis-Regeln (Spiel befolgt diese von allein)

Tekken 6 (PS 3)

Die beiden Kontrahenten treten in einem "Best-of-5" gegeneinander an. Wer also drei von fünf Runden gewinnt, dessen Team geht aus diesem Teil des Wettkampfs als Sieger hervor. Jeder Spieler sucht sich einen Charakter aus, mit dem er in allen 5 Runden kämpfen will. Die Stageswahl erfolgt per Zufall.

Super Smash Brothers (Game Cube) (2vs2)

Es treten jeweils 2 Spieler aus beiden Teams gleichzeitig gegeneinander an. Die Voreinstellungen für den Kampf lauten wie folgt:

Einstellung:

- 1.) Leben: 10
- 2.) Items: alle Items an
- 3.) Itemwahrscheinlichkeit: wenig
- 4.) Charakterauswahl: beliebig
- 5.) Stage: StarFox Battleship

Regeln:

- 1.) Das Team, dessen Spieler (einer oder alle beide) am Ende noch am Leben sind, gewinnt diesen Teil des Wettbewerbs
- 2.) Generell gilt für den Wettbewerb, dass die Spieler sich fair verhalten sollen. Das heißt: Nicht dem Gegner in den Controller greifen, kein Fluchen, keine Beleidigungen

Bomberman (N64)

Einstellung:

Ebene: "Rock Garden"

Rundenanzahl: 5 Runden a 2 Minuten

Regeln:

- 1.) Gewinnen tut folglich derjenige, der als Erstes 3 Runden gewonnen hat
- 2.) Wenn das Zeitlimit von 2 Minuten pro Runde überschritten wird, gilt die Runde als unentschieden und muss neu gespielt werden.
- 3.) Spielsteuerung und Items werden zu Beginn ausführlich nach bestem Wissen und Gewissen erklärt. Nach Spielbeginn müssen keine Fragen mehr zu beantworten sein.
- 4.) Die Pause-Taste ist tabu
- 5.) Das Behindern des Kontrahenten führt schlimmsten Falles zur Disqualifikation (z.B. das Entreißen des Controllers)

Kugelballet (Wii Balance Board) (Wii)

Gespielt wird das Balancespiel "Kugelballett" aus dem Spiel Wiifit Plus mit dem Balanceboard.

Regeln:

- 1.) Das Balanceboard ist nur sockfuß (d.h. OHNE Schuhe) zu benutzen
- 2.) Durch Bewegungen des Körpers ist die Kugel durch das vorgefertigte Loch zu bewegen
- 3.) Pro Runde können es mehr Kugeln werden, ebenso verändert sich die Ebene
- 4.) Gewonnen hat der Kontrahent, der die meisten Punkte geholt hat (pro Ebene ein Punkt), bzw der am Weitesten nach unten kam

Need for Speed (PS 2)

Bei Need for Speed geht es darum, ein Autorennen, wie der Name schon sagt, so schnell wie möglich abzuschließen und als erster die Ziellinie zu überqueren.

Regeln:

- 1.) Es wird ein einfacher Rundkurs gefahren, mit einer festgelegten Rundenzahl
- 2.) Beide Teilnehmer fahren mit dem gleichen Fahrzeug, welches Fahrzeug wird den Teilnehmern vorher angesagt
- 3.) Einzelheiten werden direkt vor dem Contest erklärt.