

# Hatscho Fall Clash – Regelwerk

Titel: Super Smash Bros. for WiiU  
Tekken Tag Tournament 2  
Blazblue Chronophantasma Extend

Format: Single Elimination  
Matches: Best to 2 (pools)  
Best to 3 (ab semi finals)

Maximal 16 Teilnehmer pro Titel.

## Regeln:

### Allgemein

- Alle Matches sind best to 2 rounds\*
- Alle Charaktere sind erlaubt\*
- Alle Stages sind erlaubt\*\*
- Charakterwechsel zwischen Runden und Matches ist erlaubt
  
- Eigene Controller dürfen verwendet werden
- Kabellose Controller sind erlaubt
- Controller mit Turbofunktion sind verboten

Anmelden könnt ihr euch beim Infostand auf der Hatscho #34. Anmeldung für mehr als einen Titel ist erlaubt. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Die Platzvergabe erfolgt nach dem „Wer sich zuerst anmeldet“-Prinzip.

Natürlich gelten auch auf dem Turnier die allgemeinen Ordnungs- und Verhaltensregeln der Hatscho.

\*Außnahme Super Smash Bros.      \*\* Ausnahme Super Smash Bros.

### Super Smash Bros. for WiiU

- 2 Stocks, 6 Minuten Zeitlimit, Custom Moves aus, Items aus, Equipment aus, Handicap aus, Damage Ratio 100%
- Mii Fighters an (1-1-1-1 Default Miis)
- Amiibos sind verboten
- Stages: Battlefield, Final Destination, Lylat Cruise, Smashville, Town & City, Dreamland 64, Duck Hunt
- alle Omega Stages sind verboten
- Der Spieler, der das Match gewonnen hat, muss den selben Character im nächsten Match nicht verwenden. Wenn er den Character wechseln will, muss er dies aber tun, bevor der Verlierer seinen Character gewählt hat.

### Tekken Tag Tournament 2

- Game Version: Playstation 3
- Tag Team aus 2 beliebigen Charakteren, 80 Sekunden Zeitlimit

### Blazblue Chronophantasma Extend

- Game Version: Playstation 4
- 99 Sekunden Zeitlimit