

ZAHNSCHMERZEN DER HYDRA

Die Hydra (ein Krokodil das sich so nannte) hat höllische Zahnschmerzen. Nun sollen alle Beißerchen raus und da beginnt unser Spiel. Es tritt je ein Gott gegen einen Besucher an. Der Herausforderer fängt an und würfelt wie viele Zähne gedrückt werden müssen (maximal 3). Wer gebissen wird hat verloren.

REGELN

- ❖ Es spielen immer nur ein Herausforderer und ein Gott zur Zeit
- ❖ Der Herausforderer beginnt
- ❖ Jeder Spieler drückt die gewürfelte Anzahl an Zähnen (maximal drei)
- ❖ Jeder Zahn muss gedrückt werden, es sei denn die Hydra schnappt zu
- ❖ Ein berührter Zahn muss gedrückt werden
- ❖ Der Spieler, dem die Hydra auf die Zähne beißt ist der Verlierer
- ❖ Ein Unentschieden ist ausgeschlossen

DIE HYDRA WÄRTET AUF EUCH!