

STATION „KRIEG AUF DEM OLYMP!“

Bei der Station „Krieg auf dem Olymp!“ fordert der/die TeilnehmerIn Kawa zu einem Duell auf dem Olymp (Bühne) heraus. Gespielt wird das Spiel Mario Kart Double Dash für die Game Cube. Da Kawa der Gott der Götter und heilige Verteidiger des Olymps ist sind seine Krieger klar definiert. Er tritt IMMER mit dem Team Baby Bowser und Toad an. Da Kawa aber ein großzügiger und zuvorkommender Gott ist wird bei jedem Rennen die Strecke „Babypark“ (Kreis ohne große Hindernisse) neun Runden lang gespielt.

Sollte es dem/der TeilnehmerIn gelingen Kawa in diesem Rennen zu besiegen so besteht er die Station.

REGELN:

1. Grundeinstellungen: Rundenzahl: 9 ; Level: Babypark ; Items: Furios ; Kartgröße: 150ccm ; Kawa`s Team: Baby Bowser, Toad.
2. Jede/r TeilnehmerIn muss sich selbst mit der Steuerung vertraut machen bzw. muss Fragen vor dem Rennen stellen, Kawa MUSS diese dann besten Wissens und Gewissen beantworten.
3. Jeder Gegner darf sein eigenes Team wählen, dabei darf die Grundeinstellung aber nicht verletzt werden.
4. Das Schummeln durch eingeben von Cheatcodes, Vorteile durch unfaires Verhalten erwirken oder ähnliches führt zur sofortigen Niederlage.
5. Ein Rennen wird nur dann Neugestartet, wenn durch höhere Gewalt ein normales Weiterspielen nicht möglich ist (z.B. Stromausfall, Kontroller geht kaputt ohne Fremdverschulden, oder ähnliches)
6. Das behindern des Gegners durch Körperliches eingreifen oder entreißen des Players ist verboten und kann zur Automatischen Niederlage führen.
7. Das Sprücheklopfen ist im Rahmen des Rennens erlaubt, es sollte dabei auf menschliche Gefühle geachtet werden.
8. Die Pausetaste ist Tabu! Der gebrauch ist nur für Notfälle (siehe Regel 9) vorgesehen.
9. In Pausefällen darf die Pause erst nach dem „Bereit“ Signal beider Parteien wieder beendet werden. Nach dem „Bereit“ wird von dem Pausenutzer von drei Rückwärts gezählt und dann das Spiel wieder gestartet.