

# SCHWINGE HEPHAISTOS HAMMER

In diesem Spiel ist es das Ziel Erbsen mit einem Hammer zu zerschlagen. Die Erbsen rollen durch eine Röhre auf ein Brett, auf dem der „tödliche“ Schlag ausgeführt werden muss. Insgesamt hat jeder Teilnehmer fünf Erbsen, die er treffen soll. Es gewinnt die Person die die meisten Erbsen erwischen konnte. Um den Unwissenden einen Vorteil zu verschaffen beginnt die VertreterIn der Hatscho (folgend Stationsleitung) mit dem Durchgang. Alle fünf Erbsen werden nach einander durch den jeweiligen Kontrahenten ins Spiel gebracht.

## **REGELN:**

1. Ein Schlag pro Erbse
2. Die Erbse muss nach dem Schlag Beschädigungen nachweisen
3. Die neue Erbse darf erst in Spiel gebracht werden, wenn die erste vom Schlachtfeld ist
4. Bei Gleichstand nach fünf Erbsen, wird abwechselnd so lange Geschlagen bis einer die Erbse nicht trifft.
5. Die Stationsleitung kann bei einem Zulangen Durchgang, den Vorgang abbrechen und den Gast zum Sieger erklären. Dies liegt im Ermessen der Stationsleitung
6. Den Anweisungen der Stationsleitung sind Folge zu leisten!
7. Ein Verstoß kann zur Disqualifikation an dieser Station oder sogar zum Ausschluss aus dem Wettbewerb führen