

ARES ARENA

Der Kampf in Ares Arena findet im ehrwürdigen Spiel Super Smash Brother Wii U statt. Es tritt je ein Bewerber gegen den Gott der Hatscho an. Das Spiel ist auf drei Leben und maximal vier Minuten Dauer begrenzt. Gewonnen hat der Spieler der seinen Gegner zu erst alle drei Leben abzieht oder der am Ende der vier Minuten noch am meisten Leben zur Verfügung hat. Bei Unentschieden entscheidet der Spielleiter wie weiter verfahren werden soll (weiteres Spiel, Gast gewinnt etc.).

Regeln:

1. Der Gast wählt zuerst seinen Charakter
2. Jeder hat zwei Leben
3. Die Runde ist auf vier Minuten begrenzt
4. Kampflevel: Last Station
5. Keine Iteams
6. Kein Chaingrab und kein Spamming
7. Der Gott gibt vor Spiel beginn die Möglichkeit Fragen zu stellen und beantwortet diese nach besten Wissen und Gewissen. Nach Spielbeginn sind Antworten nicht verpflichtend.